

Wähle den Weg, der niemals in die Irre führt

J = 76
Vor-(Zwischen)spiel
Tasteninstrument

Dm Gm⁷ A⁷ B^{b7+} C^{7/9} F A Dm

(4)

1. Der Weg war ur- Kräf- te ver- tan; was
 2. Trotz freund- li- c' d manch gu- tem Plan hab
 3. Gott führt ei der le- bens-wert ist; er

C⁹ Dm C⁹ Dm C⁹ Dm

olieb, war ver- geu- de- te Zeit. Die
 2. ich mich im Le- ben ver- irrt. Kein
 3. selbst geht be- schüt- zend vor- an. Wenn

C⁹ Dm C¹¹/D Am^{4/7}